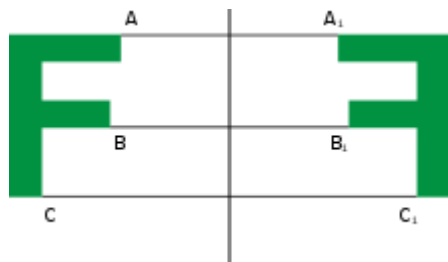


# Transformations du plan – Fiche de cours

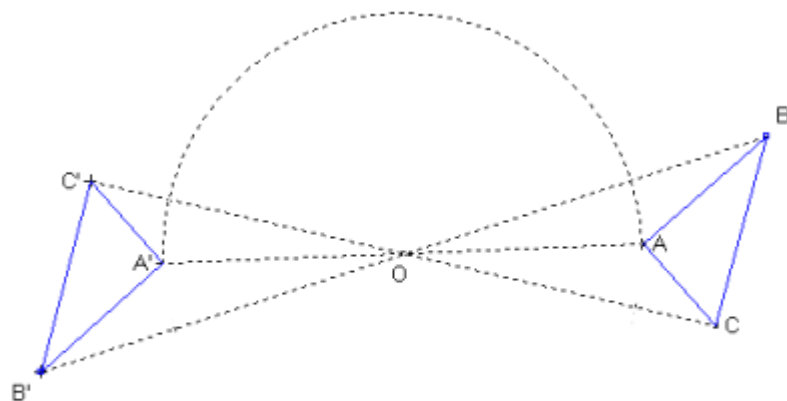
## 1. Symétrie axiale

Transformer une figure par une symétrie axiale, c'est créer l'image de cette figure par pliage le long d'un axe de symétrie.



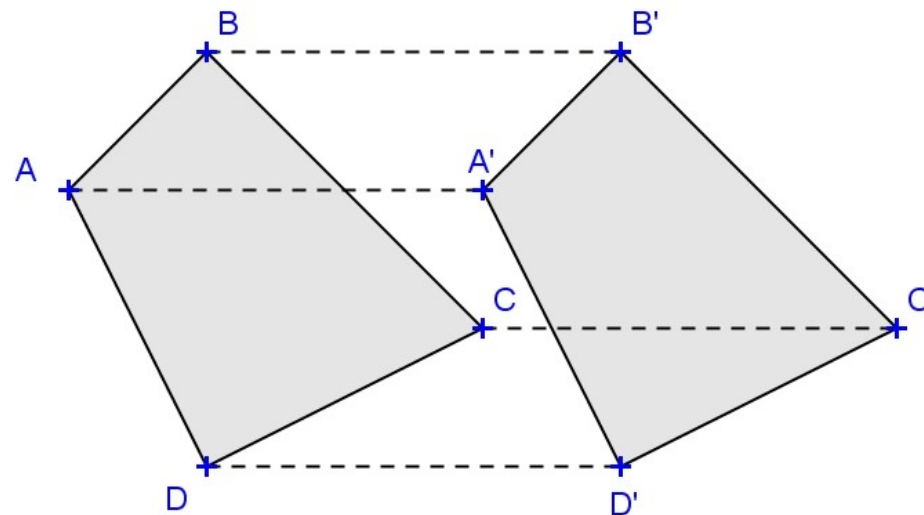
## 2. Symétrie centrale

Transformer une figure par symétrie centrale, c'est créer l'image de cette figure par un demi-tour autour du centre de symétrie.



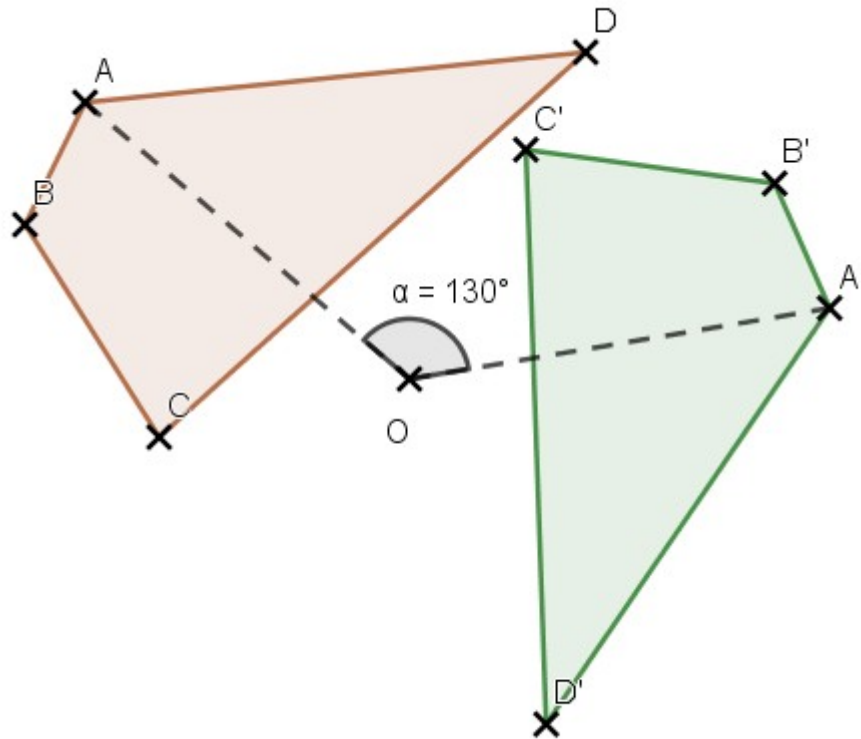
## 3. Translation

Transformer une figure par translation, c'est créer l'image de cette figure par rapport à un glissement d'un point à un autre point.



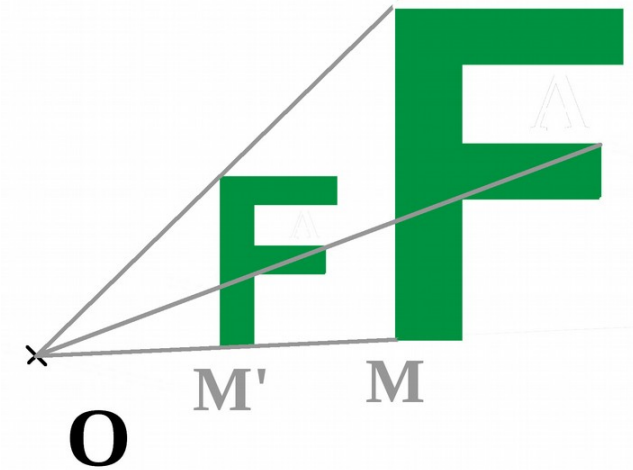
#### 4. Rotation

Transformer une figure par rotation, c'est créer l'image de cette figure par une rotation autour du centre suivant un angle donné



#### 5. Homothétie

Transformer une figure par homothétie, c'est créer l'image de cette figure par rapport à un centre et un rapport k



On appelle  $k = \frac{OM'}{OM}$  le rapport de l'homothétie :

$k > 1$  l'homothétie est un agrandissement

$k = 1$  l'homothétie ne modifie pas la figure

$k < 1$  l'homothétie est une réduction